

Boek 4

Field and 3D Archery ingaande 1 maart 2022

Hoofdstuk 22 - Uitrusting van de sporter	4
Art. 22.1: Recurve Divisie	4
Art. 22.2: Compound divisie	5
Art. 22.3: Bare bow divisie	6
Art. 22.4: Traditional Divisie	7
Art. 22.5: Longbow divisie	8
Art. 22.6: Accessoires voor alle divisies	9
Hoofdstuk 23 - Het schieten	10
Art. 23.1	10
Art. 23.2	10
Art. 23.3	10
Art. 23.4	10
Art. 23.5	10
Art. 23.6	10
Hoofdstuk 24 - Algemene volgorde van schieten en tijdcontrole in veld en 3D rondes	11
Art. 24.1	11
Art. 24.2	11
Art. 24.3	11
Art. 24.4	11
Art. 24.5	11
Art. 24.6	11
Art. 24.7	11
Art. 24.8	11
Art. 24.9	12
Art. 24.10	12
Art. 24.11	12
Art. 24.12	12
Art. 24.13	12
Hoofdstuk 25 - Het scoren	13
Art. 25.1	13
Art. 25.2	13
Art. 25.3	13
Art. 25.4	14
Art. 25.5	15
Hoofdstuk 26 - Controle op het schieten en veiligheid	16
Art. 26.1	16
Art. 26.2	16
Art. 26.3	16
Art. 26.4	16
Art. 26.5	16
Art. 26.6	16
Hoofdstuk 27 - Consequenties van het niet naleven van de regels.	17
Art. 27.1	17
Art. 27.2	17
Art. 27.3	17
Art. 27.4	17
Art. 27.5	17
Art. 27.6	17
Art. 27.7	17
Art. 27.8	17
Art. 27.9: Waarschuwingen	17
Hoofdstuk 28 - Inschieten en oefenen	19
Art. 28.1	19
Hoofdstuk 29 - Vragen en meningsverschillen	20
Art. 29.1	20
Art. 29.2	20
Hoofdstuk 30 - Protesten	21
Art. 30.1	21
Hoofdstuk 31 - Kleding voorschriften	22
Art. 31.1: Sporters	22

Boek 4

Field and 3D Archery ingaande 1 maart 2022

Hoofdstuk 22

Uitrusting van de sporter

Dit artikel bepaald het materiaal type dat door de sporters gebruikt mag worden bij deelname aan WA competities. Het is de verantwoordelijkheid van de sporter om materiaal te gebruiken dat overeenstemd met de reglementen. In geval van twijfel dient de sporter het materiaal te tonen aan de scheidsrechters voordat met de wedstrijd kan worden begonnen. Iedere sporter die materiaal gebruikt dat het wA reglement overtreedt kan zijn scores verliezen en kan worden gediskwalificeerd. Hieronder zijn beschreven de algemene verordeningen die voor alle divisies van toepassing zijn. Voor kledingvoorschriften zie ook boek 3 artikel 20.1.

22.1 Recurve Divisie

In de recurve divisie zijn de navolgende zaken toegestaan:

22.1.1 Een boog van om het even welk type, op voorwaarde dat het aan het toegelaten principe en in de betekenis van het woord 'boog' zoals gebruikt in doelboogschieten, namelijk een instrument dat uit een handvat bestaat (greep), middenstuk (geen shoot-through types worden toegelaten) en twee flexibele latten elk eindigend in een lattop. De boog wordt gespannen voor gebruik door één enkele pees direct bevestigd tussen de twee lattoppen en wanneer gebruikt, vastgehouden wordt door een hand aan het middenstuk (greep), terwijl de vingers van de andere hand de pees uitrekken, vasthouden en loslaten.

22.1.1.1 Meerkleurige middenstukken en handelsmerken aangebracht op de binnenkant van de bovenste en onderste lat zijn toegelaten.

22.1.1.2 De middenstukken met een beugel zijn toegelaten vooropgesteld dat de beugel niet constant de hand of de pols van de sporter raakt.

22.1.2 Een pees mag bestaan uit een onbeperkt aantal draden.

22.1.2.1 De draden kunnen van verschillende kleuren en materialen zijn. De pees kan een serving hebben ten behoeve van de trekvingers, een nok punt waaraan extra draad, indien noodzakelijk, kan zijn toegevoegd ten behoeve van de pijnok, en om de plaats te bepalen van deze nok mogen 1 of 2 nokmerktekens geplaatst worden. Aan het einde van de pees een oog dat geplaatst kan worden op de lattop wanneer de boog opgespannen is. Voorts mag er aan de pees 1 neus- of lipmarkering zitten. De serving van de pees mag als deze is uitgetrokken niet op ooghoogte zitten. De pees mag onder geen voorwaarde zaken hebben die gebruikt kunnen worden bij het richten, zoals een peephole, marker of andere zaken.

22.1.3 Een pijlsteun die verstelbaar mag zijn, waarbij meer dan 1 vertical ondersteuning toegestaan is.

22.1.3.1 Een pijlsteun welke verstelbaar mag zijn, een verschuifbaar drukpunt of oplegger mogen op de boog gebruikt worden mits zij niet elektrisch of elektronisch zijn en geen enkele extra hulp bieden bij het richten. Het drukpunt mag niet meer dan 4 cm (van binnen) vanaf het diepste punt van het handvat van de boog (pivot point) naar binnen staan.

22.1.4 Een trek lengte indicator (clicker), hoorbaar, tactile en/of visueel, kan worden gebruikt op voorwaarde dat deze niet elektrisch of elektronisch is.

22.1.5 Een vizier om te richten is toegestaan.

22.1.5.1 Het mag geen prisma of lens bevatten, of enig ander vergrotend apparaat, geen nivelleerde, elektrische of elektronische apparaten, noch mag het meer dan één richtpunt hebben. Lange optische fiber pins moeten na 2cm ombuigen waarbij het tegenovergestelde punt niet in de gezichtslijn van de sporter mag zitten.

22.1.5.2 De algemene lengte van het vizier (tunnel, buis, speld en/of andere gelijkaardig verlengende component) mag niet langer zijn dan 2 cm in de gezichtslijn van de sporter.

22.1.5.3 Een richtmiddel bevestigd aan de boog mag een wind indicator en een aanpassing voor het aanpassen van de hoogte hebben en bestaat uit de volgende extra's:

- Een bevestigingsstuk is toegestaan;*
- Een schaalverdeling die door de fabrikant is gemaakt of een tape met aantekeningen die de sporter gebruikt om als referentie te dienen voor de afstanden, mits het geen extra hulp biedt bij het richten.*

22.1.5.4 Op ongemarkeerde parkoersen mag het vizier niet aangepast worden ten behoeve van afstandmeting.

22.1.5.5 Sporters mogen hun aantekeningen meenemen op het parkoers, dat betekent, 1 enkel referentie punt voor iedere specifieke afstand. Meervoudige aantekeningen voor het gebruik als gids van meten van afstanden zijn niet toegestaan.

22.1.6 Stabilisatoren en de compensatoren van de torsievlucht (TFC) op de boog zijn toegestaan

22.1.6.1 Zij mogen niet:

- Dienen als een peesgeleider;*
- Iets anders raken dan de boog;*
- Enig gevaar of hinder opleveren voor andere sporters.*

22.1.7 Elk type pijl kan worden gebruikt op voorwaarde dat zij aan de omschrijving en betekenis van het woord pijl voldoen zoals die bij doel boogschieten wordt gebruikt, en dat dergelijke pijlen niet onnodige schade aan blazoenen of doelen veroorzaken.

- 22.1.7.1 Een pijl bestaat uit een schacht met hoofd (punt), nok, veren en, indien gewenst, merktekens (of fabrieksnaam) De maximumdiameter van een pijlschacht zal 9,3 mm, niet overschrijden. (arrow wraps zijn geen onderdeel van de schacht als deze niet langer zijn dan 22 cm. Dit dient gemeten te worden vanaf de bovenkant van de pijl naar de pijlpunt toe. Het punt waar van af de meting plaats dient te vinden is de plaats waar de nok in de schacht wordt ingebracht.);de punt voor deze pijlen mag een maximumdiameter hebben van 9,4 mm. Alle pijlen van elke sporter moeten worden gemerkt met de naam of initialen van de sporter op de schacht en alle pijlen die op een doel worden gebruikt zullen hetzelfde patroon dragen, kleur(en) van de bevedering, nokken en de merktekens, indien aanwezig. Traceer nokken (elektrisch/electronisch verlichte nokken) zijn niet toegestaan.
- 22.1.8 Vingerbeschermers zoals een tape voor de vingers, handschoenen (polsband is toegestaan), vinger tab of een combinatie van vinger bescherming en een item om de pees los te laten is toegestaan, zolang ze niet voorzien zijn van enig middel om de pees te helpen vasthouden bij het lossen.
- 22.1.8.1 Vingerbescherming mag bestaan uit een ankerplaat om te ankeren, duim of vingersteun voor de niet ankerende vingers, vingerbanden (tape) rondom de vingers om deze te beschermen bij de hand, verdeler tussen de vingers om knippen van de pijl te voorkomen, een tab plaat voor het beschermen van het tab materiaal/tablagen en een plat uitsteeksel om de hand consistent te houden mag worden gebruikt. Vingerbescherming mag uit diverse lagen en materiaal bestaan. Echter geen enkel onderdeel mag rondom de hand tussen de duim en vinger zitten of voorbij het polsgewricht zitten of de polsbeweging dempen. Aan de booghand mag een handschoen zitten of een dergelijk iets zolang dit niet aan de boog is vastgemaakt.
- 22.1.9 Veldkijkers, telescopen en andere optische hulpmiddelen kunnen voor spotten van pijlen worden gebruikt:
- 22.1.9.1 Op voorwaarde dat er geen zichtbare schalen of markeringen zijn die voor meten kunnen worden gebruikt.. Markeringen moetenafgedekt worden zodat deze niet door sporters gezien of gevoeld kunnen worden, dit geldt tevens voor plekken die de fabrikanten hebben aangebracht alsa men de boog draait.
- 22.1.9.2 Voorgescreven brillen, schietbrillen en zonnebrillen mogen worden gebruikt. Geen van boven staande mag een micro-gat in de lens hebben, of gelijkwaardige apparaten, noch mogen zij merktekens dragen die kunnen helpen bij het richten.
- 22.1.9.3 Als de sporter het niet richtende oog of de bril wil bedekken, dan mag gebruik gemaakt worden van tape, plastic, film of van een ooglap.
- 22.1.10 Accessiores zijn toegestaan:
- 22.1.10.1 Inclusief een armbeschermmer, borstbeschermmer, boog en vinger sling,riem- of grond pijlentas. Apparaten om de voet of een deel daarvan op te liften, verbonden of onafhankelijk van de schoen, zijn toegestaan, zolang het apparaat de andere sporters niet hindert aan de schietpost of meer dan 2 cm uitsteken buiten de voetzool van de schoen. Latten beschermers/dempers zijn toegestaan. Windindicatoren (niet electronisch of elektrisch) mogen met het materiaal, dat aan de schietpost wordt gebruikt , verbonden worden (lichtgewicht stroken/touwetje).

22.2 Compound divisie

Voor de compound divisie is het volgende materiaal toegestaan. Alle soorten van toegevoegde middelen zijn toegestaan, zolang ze niet elektrisch, electronisch, de veiligheid in de weg staan of op een onsportieve wijze de andere sporters storen.

- 22.2.1 Een compoundboog, mag een shoot-through type zijn, is mechanisch, waarvan de treklenkte bepaald wordt door katrollen en/of cams. De boog wordt opgespannen door een pees of pezen tussen de twee lattoppen, of vastgezet aan kabels afhankelijk van het ontwerp. Geen enkel onderdeel van het materiaal mag elektrisch of electronisch zijn.
- 22.2.1.1 Het trekgewicht mag de 60 pond (lbs) niet overschrijden.
- 22.2.1.2 Kabelgeleiders zijn toegestaan.
- 22.2.1.3 Een steun of gespleten kabels zijn toegestaan, op voorwaarde dat zij niet constant de hand of pols of arm van de sporter raken.
- 22.2.1.4 De pees van welk type dan ook, mag meerdere servings voor het aan brengen van nockingpoints en kan tevens andere aanvullingen bevatten zoals een neus of lipmarkering, een peephole, een peephole "hold-in-line", een D loop pees, dempers, pees gewichten enz enz zijn toegestaan.
- 22.2.1.5 Het drukpunt van de pijlsteun mag niet meer dan 6 cm (van binnen) vanaf het diepste punt van het handvat van de boog (pivotpoint) naar binnen staan.
- 22.2.2 Een treklenkte indicator (clicker), hoorbaar , tactile en/of visueel, kan worden gebruikt, mits deze niet elektrisch of electronisch zijn.
- 22.2.3 Een vizier aan de boog kan worden gebruikt.
- 22.2.3.1 Die een windindicator en een hoogte schaal voor het instellen van de vlucht van de pijl en die ook een waterpas en/of lenzen en/of prisma's mag bevatten. Tevens een schaal die aangebracht is door de fabrikant of een tape waarop de referenties staan die de sporter gebruikt voor de afstanden.
- 22.2.3.2 Het vizierpunt kan een optische pin en/of chemische gloeipen zijn. De chemische gloeipin zodanig ingepakt is dat andere schutters niet gestoord .
- 22.2.3.3 Veelvoudige vizier pinnen en een peep eliminator is alleen toegestaan op parkoersen met bekende afstanden.
- 22.2.3.4 Bij rondes met onbekende afstanden mag geen enkel deel van het vizier dusdanig aangepast zijn dat het gebruikt kan worden om te meten.
- 22.2.3.5 Sporters mogen hun aantekeningen voor de afstanden bij zich hebben in het veld, wat betekent dat het enkelvoudige referenties zijn voor een specifieke afstand. Meervoudige aantekeningen waarmee het mogelijk is om de afstand te bepalen is

verboden.

22.2.4 Een release mag gebruikt worden, zolang deze niet aan de boog is bevestigd. Ieder vorm van vingerbescherming mag worden gebruikt.

22.2.5 De volgende restricties zijn van toepassing:

- [Article 22.1.7.](#) en [Article 22.1.7.1.](#);
- [Article 22.1.8.1.](#);
- [Article 22.1.9.](#) maar gelimiteerd door [Article 22.1.9.2.](#);
- [Article 22.1.10.1.](#)

22.3 Bare bow divisie

Voor de Barebow divisie zijn de volgende zaken toegestaan:

22.3.1 Een boog van om het even welk type, op voorwaarde dat het aan het toegelaten principe en in de betekenis van het woord 'boog' zoals gebruikt in doelboogschieten, namelijk een instrument dat uit een handvat bestaat (greep), middenstuk (geen shoot-through types worden toegelaten) en twee flexibele latten elk eindigend in een lattop. De boog wordt gespannen voor gebruik door één enkele pees direct bevestigd tussen de twee lattoppen en wanneer gebruikt, vastgehouden wordt door een hand aan het middenstuk (greep), terwijl de vingers van de andere hand de pees uitrekken, vasthouden en loslaten. De boog zoals hierboven beschreven moet, behalve de pijlsteun, kaal zijn en vrij van uitsteeksels, markeringstekens, tekens of smetten of gelamineerde stukken (binnen het boogvenster) die gebruikt zouden kunnen worden om mee te richten. De afgespannen boog tezamen met de toegestane attributen moet door een gesloten ring kunnen, met een binnendiameter van 12,2 cm met een tolerantie van ongeveer 0,5 mm

22.3.1.1 *Veelkleurige middenstukken, en handelsmerken aan de binnenkant van de bovenste en onderste latten zijn toegestaan. Echter als het gebied rondom het richtpunt gekleurd is op een dusdanige wijze dat het gebruikt kan worden om te richten, dan dient het afgeplakt te worden.*

22.3.1.2 *Middenstukken met een steun zijn toegestaan, zolang de steun niet constant de arm of pols van de sporter raakt.*

22.3.2 Een pees bestaat uit een onbeperkt aantal draden.

22.3.2.1 *De strengen kunnen van verschillende kleuren en materialen zijn. De pees kan een serving hebben ten behoeve van de trekvingers, een nok punt waaraan extra draad, indien noodzakelijk, kan zijn toegevoegd ten behoeve van de pijnok, en om de plaats te bepalen van deze nok mogen 1 of 2 nokmerktekens geplaatst worden. Neus- en lip markering is niet toegestaan. De serving van de pees mag als deze is uitgetrokken niet op ooghoogte zitten. De pees mag onder geen voorwaarde zaken hebben die gebruikt kunnen worden bij het richten, zoals een peephole, marker of andere zaken*

22.3.3 Een pijlsteun die verstelbaar mag zijn en die meer dan 1 verticale ondersteuning heeft is toegestaan.

22.3.3.1 *Een pijlsteun welke verstelbaar mag zijn, een verschuifbaar druppunt of oplegger mogen op de boog gebruikt worden mits zij geen enkele extra hulp bieden bij het richten. Het druppunt mag niet meer dan 2 cm (van binnen) vanaf het diepste punt van het handvat van de boog (pivot point) naar binnen staan.*

22.3.4 Er mag geen release gebruikt worden.

22.3.5 Face- en String walking zijn toegestaan.

22.3.6 Stabilisatoren zijn niet toegestaan.

22.3.6.1 *Vibration dampers zijn toegestaan. Zij kunnen door de fabriek op het middenstuk geïnstalleerd zijn, of later aangebracht direct op het middenstuk of the gewichten. Iedere combinatie van gewichten en vibration dampers moeten door een ring van 12,2 cm (+/- 0,5 mm) passen zonder dat de dampers er flexibel door heen gaan. Een gefabriceerde angled stabilisatie met inserts is toegestaan., maar beugles met een hoek od connectors zijn niet toegestaan. Gewichten en dampers mogen toegevoegd worden zowel boven als onder het handvat van het middenstuk, zij mogen echter de sporter niet helpen met het richten of bepalen van de afstand op welke manier dan ook.*

22.3.7 Elk type pijl kan worden gebruikt op voorwaarde dat zij aan de omschrijving en betekenis van het woord pijl voldoen zoals die bij doel boogschieten wordt gebruikt, en dat dergelijke pijlen niet onnodige schade aan blazoenen of doelen veroorzaken.

22.3.7.1 *Een pijl bestaat uit een schachtpunt, nok, veren en indien gewenst, merktekens (of fabrieksnaam). De maximale diameter van de schacht zal de 9,3 mm niet overschrijden. (Arrowwraps zijn geen onderdeel van de schacht als deze niet langer zijn dan 22 cm. Dit dient gemeten te worden vanaf de bovenkant van de pijl naar de pijlpunt toe waar de meting zal plaats vinden op de plaats waar pees zit in de nok); De punt van de pijl mag een maximum diameter hebben van 9,4mm. Alle pijlen van de sporter moeten worden gemerkt met naam of initialen van de sporter op de schacht. Alle pijlen, die tijdens het evenement gebruikt worden moeten identiek zijn het zelfde patroon te dragen, kleuren, van de bevedering, nokken en merktekens indien aanwezig. Traceer nokken (electrisch/electronisch verlichte nokken) zijn niet toegestaan.*

22.3.8 Vingerbescherming in de vorm van vingerhoezen of uiteinden, handschoenen, of tab of plakband (tape) om de pees uit te trekken vast te houden en te lossen zijn toegelaten, maar mogen geen zaken bevatten die de sporter hulp bieden bij het trekken en loslaten van de pees.

22.3.8.1 *Een verdeler tussen de vingers om het knijpen van de pijl te verhinderen. Een ankerplaat of gelijkwaardig apparaat dat aan de tab zit om te kunnen ankeren is toegestaan. De stiksels dienen uniform grootte en van kleur te zijn. Markeringsen en lijnen mogen direct op de tab geplaatst worden en dienen uniform van maat, grootte en kleur te zijn. Toegevoegde beschrijvingen en markeringsen zijn niet toegestaan. Op de booghand mag een gewone handschoen, want of een gelijkaardig artikel worden gedragen, maar het mag niet vastzitten aan de boog*

22.3.9 Veldkijkers, telescopen en andere optische hulpmiddelen kunnen voor spotten van pijlen worden gebruikt:

22.3.9.1 *Op voorwaarde dat er geen zichtbare schalen of markeringen zijn die voor meten kunnen worden gebruikt. Markeringen moeten afgedekt worden zodat deze niet door sporters gezien of gevoeld kunnen worden, dit geldt tevens voor plekken die de fabrikanten hebben aangebracht als men de boog draait.*

22.3.9.2 *Voorgescreven brillen, schietbrillen en zonnebrillen mogen worden gebruikt. Geen van bovenstaande mag een micro-gat in de lens hebben, of gelijkwaardige apparaten, noch mogen zij merktekens dragen die kunnen helpen bij het richten.*

22.3.9.3 *Als de sporter het niet richtende oog of de bril wil bedekken, dan mag gebruik gemaakt worden van tape, plastic, film of van een ooglap.*

22.3.10 Accessoires zijn toegestaan:

22.3.10.1 *Inclusief een armbeschermer, borstbeschermer, boog en vinger sling, riem-, rug- of grond pijlentas. Apparaten om de voet of een deel daarvan op te liften, verbonden of onafhankelijk van de schoen, zijn toegestaan, zolang het apparaat de andere sporters niet hindert aan de schietpost of meer dan 2 cm uitsteken buiten de voetzool van de schoen.*

22.4 Traditional Divisie

Voor de Traditional Division zijn de volgende items toegestaan:

22.4.1 Een boog van welk type dan ook, dat voldoet aan de normale betekenis van het woord BOOG dat in target archery wordt gebruikt., bestaand uit een middenstuk (geen shoot through type) een grip en twee flexibele latten die elk aan het einde van de late een enkelvoudige nok voor de pees heeft en waat een pees direct tussen de twee pees nokken kan worden aangebracht. Als de boog gebruikt wordt dan wordt deze met 1 hand vastgehouden in de grip terwijl de vingers van de andere hand de pees uittrekken en de pees los laat.Het midden stuk heeft een laminaat constructie en bevat houten laminaten of gemaakt van 1 stuk hout. De boog mag van een take down type zijn en mag door de fabriek ingebrachte metalen fittings bevatten om de latten, stabilisatie schroefgaten enz . in te brengen .Bogen mogen verstelbare latten hebben voor de sterkte van de ponden een een tiller aanpassing. De boog zoals hierboven beschreven is kaal, uitgezonderd voor een pijlsteun zoals beschreven in artikel 22.4.3 en dient vrij te zijn uitsteeksels, markeringen, beschadigingen of andere referentiepuntendie gebruikt kunnen worden bij het richten.Gewichten binnen in het middenstuk zijn toegestaan als ze zijn aangebracht tijdens het fabricage proces en niet later zijn aangebracht.Dergelijke gewichten dienen onzichtbaar te zijn aan de buitenkant van het middenstuk en afgedekt zijn met laminaten die gebruikt zijn bij de initiele constructie zonder zichtbare of verstopte gaten, bedekkingen of doppen met uitzondering van het ingelegde logo van de fabrikant.

22.4.1.1 *Veelkleurige middenstukken, en handelsmerken aan de binnenkant van de bovenste en onderste latten zijn toegestaan. Echter als het gebied rondom het richtpunt gekleurd is op een dusdanige wijze dat het gebruikt kan worden om te richten, dan dient het afgeplakt te worden.*

22.4.2 Een pees bestaat uit een onbeperkt aantal draden.

22.4.2.1 *De draden kunnen van verschillende kleuren en materialen zijn. De pees kan een serving hebben ten behoeve van de trekvingers, om de plaats te bepalen van deze nok mogen 1 of 2 nokmerktekens geplaatst worden.Neus - en lip markering is niet toegestaan.De serving van de pees mag als deze is uitgetrokken niet op ooghoogte zitten. De pees mag onder geen voorwaarde zaken hebben die gebruikt kunnen worden bij het richten, zoals een peephole, marker of andere zaken*

22.4.2.2 *Peesdempers zijn toegestaan, maar alleen al ze minimaal 30 cm van het nockingpunt vandaan zitten.*

22.4.3 De pijlsteun mag niet verstelbaar zijn.

22.4.3.1 *De pijlsteun mag een simpele gefabriceerde plastic standaard gelijmde steun zijn en veren steun zoals door de fabrikant is aangebracht of de sporter gebruikt zijn boog richel, in dat geval mag deze bedekt zijn met alle soorten materiaal (maar alleen op de richel). Het verticale deel mag beschermd zijn met materiaal dat niet meer dan 1 cm boven de op de richel rustende pijl uitkomen of dikker is dan 3mm, direct gemeten vanaf het middenstuk waar het materiaal is bevestigd. Andere types of pijlsteunen zijn niet toegestaan.*

22.4.4 Een clicker is niet toegestaan.

22.4.5 String walking is niet toegestaan.

22.4.6 Elk type pijl kan worden gebruikt op voorwaarde dat zij aan de omschrijving en betekenis van het woord pijl voldoen zoals die bij doel boogschieten wordt gebruikt, en dat dergelijke pijlen niet onnodige schade aan blaoenen of doelen veroorzaken.

22.4.6.1 *Een pijl bestaat uit een schacht punt, nok, veren en indien gewenst, merktekens (of fabrieksnaam). De maximale diameter van de schacht zal de 9,3 mm niet overschrijden. (Arrowwraps zijn geen onderdeel van de schacht als deze niet langer zijn dan 22 cm. Dit dient gemeten te worden vanaf de bovenkant van de pijl naar de pijlpunt toe waar de meting zal plaats vinden op de plaats waar pees zit in de nok); De punt van de pijl mag een maximum diameter hebben van 9,4mm. Alle pijlen van de sporter moeten worden gemerkt met naam of initialen van de sporter op de schacht. Alle pijlen, die tijdens het evenement gebruikt worden moeten identiek zijn en het zelfde patroon te dragen, kleuren, van de bevedering, nokken en merktekens indien aanwezig.Tracer nocks (electrisch/electronisch verlichte nokken) zijn niet toegestaan.*

22.4.7 Vingerbescherming in de vorm van vingerhoezen of uiteinden, handschoenen, of tab of plakband (tape) om de pees uit te trekken vast te houden en te lossen zijn toegelaten, maar mogen geen zaken bevatten die de sporter hulp bieden bij het trekken en loslaten van de pees. Markeringen die door de sporter zijn toegevoegd, wel of niet uniform van grootte,

kleur of vorm zijn niet toegestaan bij de traditional boog divisie

22.4.7.1 Een ankerplaat of gelijkwaardig mechanisme dat aan de vingers is geplaatst ter bescherming (tab) met als doel te ankeren is niet toegestaan. Als er geschoten wordt dient de wijsvinger of de middenvinger zich binnen 3 mm onder de nok bevinden of de nok aanraken als er met gesplitste vinger of met 3 vingers onder de nok geschoten wordt. Als er met de split vinger methode wordt geschoten dan mag er een vingerverdeler gebruikt worden om te voorkomen dat de pijl afgekneld wordt. Een enkel ankerpunt of face walking is toegestaan. String walking is verboden.

22.4.8 Veldkijkers, telescopen en andere optische hulpmiddelen kunnen voor spotten van pijlen worden gebruikt:

22.4.8.1 Op voorwaarde dat er geen zichtbare schalen of markeringen zijn die voor meten kunnen worden gebruikt. Markeringen moeten afgedekt worden zodat deze niet door sporters gezien of gevoeld kunnen worden, dit geldt tevens voor plekken die de fabrikanten hebben aangebracht als men de boog draait.

22.4.8.2 Voorgescreven brillen, schietbrillen en zonnebrillen mogen worden gebruikt. Geen van bovenstaande mag een micro-gat in de lens hebben, of gelijkwaardige apparaten, noch mogen zij merktekens dragen die kunnen helpen bij het richten.

22.4.8.3 Als de sporter het niet richtende oog of de bril wil bedekken, dan mag gebruik gemaakt worden van tape, plastic, film of van een ooglap.

22.4.9 Accessoires zijn toegestaan.

22.4.9.1 Inclusief een armbescherm, borstbescherm, boog of vinger sling, riem-, rug- of grond pijlentas. Apparaten om de voet of een deel daarvan op te liften, verbonden of onafhankelijk van de schoen, zijn toegestaan, zolang het apparaat de andere sporters niet hindert aan de schietpost of meer dan 2 cm uitsteken buiten de voetzool van de schoen. Latten dempers zijn toegestaan. Pijlenhouders mogen niet aan de boog bevestigd zijn.

22.5 Longbow divisie

Voor de Longbow divisie zijn de navolgende zaken toegestaan:

22.5.1 De boog zal beantwoorden aan de traditionele vorm van een longbow (of Amerikaanse Flat Bow), dat betekent dat de opgespannen de pees geen enkel ander onderdeel van de boog mag raken behalve de lattanpen. De boog mag uit twee stukken bestaan die uit elkaar gehaald kunnen worden. De stukken dienen uit twee delen van dezelfde lengte te bestaan. De boog kan zijn gemaakt van om het even welk type van materiaal of combinatie van materialen. Vorm van de greep en de werparmen zijn niet beperkt. Centruschot wordt toegestaan. De boog dient vrij te zijn van uitsteeksel, vizier, markeringspunten, blussen en delen van laminaat (ter hoogte van het richtpunt) die gebruikt kunnen worden voor het richten.

22.5.1.1 Voor onder 21 en vrouwen mag de opgespannen boog niet korter dan 150 cm lang zijn, voor mannen, mag de opgespannen boog niet korter dan 160 cm lang zijn. Deze lengte wordt gemeten tussen de twee lattanpen, via de rugzijde van de latten

22.5.2 Een pees bestaat uit een onbeperkt aantal draden.

22.5.2.1 De draden kunnen van verschillende kleuren en materialen zijn. De pees kan een serving hebben ten behoeve van de trekvingers, een nok punt waaraan extra draad, indien noodzakelijk, kan zijn toegevoegd ten behoeve van de pijnok, en om de plaats te bepalen van deze nok mogen 1 of 2 nokmerktekens geplaatst worden. Aan het einde van de pees een oog dat geplaatst kan worden op de lattanpen wanneer de boog opgespannen is. De serving van de pees mag als deze is uitgetrokken niet op ooghoogte zitten. De pees mag onder geen voorwaarde zaken hebben die gebruikt kunnen worden bij het richten, zoals een peephole, marker of andere zaken

22.5.2.2 Het is ook toegestaan om pees dempers te gebruiken zolang deze maar meer dan 30 cm van het nokpunt zitten.

22.5.3 Pijlsteun. Als de boog een pijlrichel (shelf) heeft dan mag deze als steun gebruikt worden, het horizontale vlak mag bedekt zijn met wat voor soort materiaal dan ook. Het verticale deel van de richel mag beschermd worden door materiaal, dat niet meer dan 1 cm boven de op de richel rustende pijl uit komen en niet dikker is 3 mm direct gemeten ten opzichte van het middenstuk en de pijlsteun.

22.5.4 String en face walking zijn niet toegestaan.

22.5.5 Gewichten, stabilisatie en TFC's zijn niet toegestaan. Gewichten in het middenstuk zijn toegestaan mits deze zijn ingebracht tijdens de fabricage van de boog en niet later. Al deze gewichten dienen onzichtbaar te zijn en aan de buitenkant niet voorzien zijn van gaten, pluggen, afdekkingen e.d. met uitzondering van de originele fabricage inleg of ingezet logo.

22.5.6 Er mogen alleen houten pijlen gebruikt worden die voldoen aan de volgende specificaties:

22.5.6.1 Een pijl bestaat uit een houten schacht met een punt, een nok (die direct op de houten schacht moet zijn aangebracht of een zelf gemaakt nockingpunt in de schacht zelf, veren en, indien gewenst, en versiering. De maximale dikte van de schacht zal niet meer zijn dan 9.3 mm (arrowwraps zijn geen onderdeel van de schacht als deze niet langer zijn dan 22 cm. Dit dient gemeten te worden vanaf de bovenkant van de pijl naar de pijlpunt toe waar de meting zal plaatsvinden op de plaats waar de pees in de nok zit). De punt van de pijl mag een maximale diameter hebben van 9.4 mm. Alle pijlen, die tijdens het evenement gebruikt worden moeten voorzien van de naam of initialen van de sporter op de schacht, identiek zijn en hetzelfde patroon hebben, de zelfde kleuren van de veren, de nokken en de versierselen, indien aanwezig.

22.5.6.2 De pijlpunten zijn van het veld- of bullet type, conical of cone van vorm en bedoeld voor houten pijlen.

22.5.6.3 Voor het aanbrengen van de veren worden alleen natuurlijke veren gebruikt.

22.5.7 Vingerbescherming in de vorm van vingerhoezen of uiteinden, handschoenen, of tab of plakband (tape) om de pees uit

te trekken vast te houden en te lossen zijn toegelaten, maar mogen geen zaken bevatten die de sporter hulp bieden bij het trekken en loslaten van de pees.

22.5.7.1 Een ankerplaat of gelijkwaardig apparaat die bevestigd is aan de vingerbeschermer (tab) is niet toegestaan. Bij het schieten wordt de Mediterranean methode gebruikt. (met 1 vinger boven de nok) of de vingers, als vast fixeer punt, direct onder de nok (de index vinger mag niet lager dan 2 mm onder de nok zitten). De sporter moet kiezen of de Mediterranean methode of de vinger methode, maar mag niet alletwee gebruiken. Als er met de vinger methode wordt geschoten dan mag de vingerbeschermer niet splitsbaar zijn op het moment van schieten. Als de Mediterreanean methode wordt gebruikt dan mag er een verdeler tussen de vinger zitten ter voorkoming van knippen van de pijl.

22.5.8 Veldkijkers, telescopen en andere optische hulpmiddelen kunnen voor spotten van pijlen worden gebruikt:

22.5.8.1 Op voorwaarde dat er geen zichtbare schalen of markeringen zijn die voor meten kunnen worden gebruikt. Markeringen moeten afgedekt worden zodat deze niet door sporters gezien of gevoeld kunnen worden, dit geldt tevens voor plekken die de fabrikanten hebben aangebracht alsa men de boog draait.

22.5.8.2 Voorgeschreven brillen, schietbrillen en zonnebrillen mogen worden gebruikt. Geen van boven staande mag een micro-gat in de lens hebben, of gelijkwaardige apparaten, noch mogen zij merktekens dragen die kunnen helpen bij het richten.

22.5.8.3 Als een sporter het niet richtende oog of de bril wil bedekken, dan mag gebruik gemaakt worden van tape, plastsic, film of van een ooglap.

22.5.9 Accessoires zijn toegestaan:

22.5.9.1 Inclusief een armbeschermer, borstbeschermer, boog en vingersling ,riem-, rug- of grond pijlentas. Apparaten om de voet of een deel daarvan op te liften, verbonden of onafhankelijk van de schoen, zijn toegestaan, zolang het apparaat de andere sporters niet hindert aan de schietpost of meer dan 2 cm uitsteken buiten de voetzool van de schoen. Pijlenhouders mogen niet aan de boog bevestigd zijn.

22.6 Accessoires voor alle divisies

Voor de sporters van alle divisies is het navolgende materiaal niet toegestaan:

22.6.1 Ieder elektronisch of elektrisch apparaat dat aan het materiaal van de sporter kan worden bevestigd.

22.6.2 Elk elektronisch communicatie apparaat (inclusief mobile telefoons), hoofdtelefoon of geluidsdempend apparaat, ten alle tijden op het parkoers.

22.6.3 Ieder type rangefinder of een vergelijkbaar apparaat om afstanden of hoeken te meten, die volgens de huidige regels worden gedekt aangaande sporters materiaal of welke geschreven aantekeningen dan ook of electronisch opslag apparaat voor het opslaan van aantekeningen. Een sporter mag een kopie van WA rules met zich meedragen of een deel ervan.

22.6.4 Elk onderdeel van of aan het materiaal van de sporter dat is toegevoegd of gewijzigd met als doel het schatten van afstanden of hoeken, noch mag enig regulier onderdeel expliciet hiervoor worden gebruikt.

Hoofdstuk 23

Het schieten

23.1 Elke sporter mag staand of geknield vanaf de schietpost schieten zonder de veiligheid in gevaar te brengen.

23.1.1 De organisatie zal het doel toewijzen waar iedere groep begint te schieten.

23.1.2 In een veld of 3D ronde kan de sporter staan of knielen binnen ongeveer 1 meter ongeacht welke richting naast de schietpost of als een sporter alleen schiet bij de schietpost, als de veiligheid niet in het geding is, achter de schietpost met in achtname van de terrein omstandigheden. In uitzonderlijke gevallen kan een scheidsrechter toestemming geven om buiten het aangewezen gebied te schieten.

23.1.3 Bij de veldronde en 3D ronde heeft iedere schietpositie een schietpost of schietmarkering die de mogelijkheid geeft om tenminste 2 sporters te laten schieten. Zij zullen dit echter niet doen als het niet verantwoord is. Sporters A en C schieten vanaf de linkerzijde, sporters B en D schieten vanaf de rechterzijde, tenzij de sporters akkoord zijn met een verandering.

23.1.4 Bij Veld en 3D individuele Eliminatie zullen de sporters aan de schietpositie (peg) staan (links/rechts) op basis van de geprinte score kaart.

23.2 Sporters binnen een groep die op hun beurt wachten om te schieten, wachten op ruime afstand van de sporters op de schietposities.

23.2.1 Sporters wachten op ruime afstand achter de sporters op de schietpositie, tenzij men assisteert bij het spotten van de pijlen of het geven van schaduw aan de sporters bij de schietpost. Schaduw geven in de finale rondes is niet toegestaan tenzij de scheidsrechter beslist of het noodzakelijk is.

23.3 Aantal pijlen dat er geschoten wordt in Veld en 3D rondes.

23.3.1 Individuele competitie:

- In veld zullen er 3 pijlen per doel geschoten worden in alle rondes;*
- In 3D worden 2 pijlen geschoten in de open ronde en 1 pijl in de eliminatie ronde en finale rondes.*

23.3.2 Teams:

- Per team worden er 3 pijlen geschoten op een doel voor alle rondes, 1 pijl per team lid. Op het eerste doel beslist het hoger gerankte team wie er als eerst schiet. Daarna begint het team met de laagste cumulatieve score en als de team gelijkstaan dan schiet het team dat startte in de match als eerste.*

23.3.3 Mixed Team:

- Bij het mixed team, voor Veld schieten de sporters 2 pijlen en voor 3D schiet men 1 pijl per sporter. Bij het eerste doel beslist het hogere gerankte team wie als eerste schiet. Daarna schiet het team met de laagste gecummuleerde score als eerste. Bij een gelijke stand schiet het team dat als eerste begon met schieten;*
- Bij het mixed team voor Veld wisselen de sporters na iedere pijl.*

23.4 Geen enkele sporter mag het doel benaderen voordat alle andere sporters van de groep hebben geschoten, tenzij de scheidsrechter toestemming geeft.

23.5 Onder geen enkele voorwaarde mag een pijl worden overgeschoten.

23.5.1 Een pijl wordt als niet geschoten beschouwd als:

- Als de pijl van de boog is gevallen en de sporter deze aan kan raken of als hij de landingspositie zou kunnen aanraken vanwege een helling, zonder zijn voeten te bewegen ten opzichte van de schietpost onder voorbehoud dat de pijl niet is teruggekaatst. De sporter mag dit niet doen door voor de schietpost te gaan staan, men dient achter de schietpost te staan.*
- Het doelpak, blazoen of 3D doel omvalt. De scheidsrechter(s) zullen maatregelen nemen die zij nodig achten en zullen voldoende tijd geven om het betreffende aantal pijlen te laten schieten. Als het doelpak wegglijdt, is het aan de scheidsrechter(s) om een beslissing te nemen, indien noodzakelijk.*

23.6 Er zal geen discussie zijn tussen sporters, coaches, teammanagers of andere personen over de afstanden, de schiethoek of andere aanvullende informatie totdat de dagelijkse competitie voorbij is.

23.6.1 Er mag geen discussie zijn tussen de groep sporters totdat de scores zijn genoteerd.

23.6.2 In het teamevent mag er, in het veld, slechts discussie zijn tussen de 3 sporters en de coach. Geen enkele afstand mag er gecommuniceerd worden door andere team officials.

De team leden mogen zich voegen bij de sporter die schiet, maar staan goed achter hem bij de schietpositie, waarbij de teamleden met elkaar kunnen communiceren. Een coach die het team begeleidt mag ook mee lopen naar de schietpositie van het team en kan coachen, maar hij mag niet meelopen als het team naar het doel gaat om scores te noteren. Als er een coachbox of gebied is dan dient de coach daarin te blijven staan terwijl het schieten aan de gang is.

Indien het nodig is dat er meer dan 1 persoon meegaat met het team voor het dragen van reserve materiaal dan dient deze persoon buiten de zones van het schieten te blijven en kan men niet gaan staan coachen. Een coach van een vrouwen/mannen/U21 team kan geen ander team van dezelfde Member Associatie begeleiden.

Tijdens de finales zal er geen communicatie zijn tussen de coaches van het mannen of vrouwen team van dezelfde Member Associatie.

Hoofdstuk 24

Algemene volgorde van schieten en tijdcontrole in veld en 3D rondes

24.1 De groepen zullen gelijktijdig starten op het aan hun toegewezen doel in de open ronde en de eliminatie rondes en voltooien de ronde op het daaraan voorafgaande doel. In de medaille matches beginnen alle groepen op hetzelfde doel achter elkaar.

24.2 Sporters schieten in groepen van niet meer dan 4 sporters, maar nooit minder dan drie sporters.

- Iedere groep schiet in paren en roteren als volgt:
 - Het eerste paar start met schieten op het eerste doel dat de groep is aangewezen.;
 - Het andere paar start als eerst op het volgende doel. De paren zullen op alle doelen van de competitie roteren;
 - Als er 3 sporters in de groep zijn dan zullen de eerste twee sporters op de startlijst beginnen met schieten, de derde sporter zal als tweede paar worden aangemerkt. Deze sporter zal altijd aan de linkerkant van de schietpositie beginnen;
 - Als alle sporters in de groep akkoord gaan met een verandering van positie, dan mogen ze het bovengenoemde aanpassen, zowel in de paren als bij de schietposities;
 - Indien er voldoende ruimte is bij de schietpositie dan mogen alle leden van de groep tegelijkertijd schieten.

24.3 Indien het aantal sporters de normale capaciteit van het parcours overschrijdt, zullen extra groepen worden gevormd en worden geplaatst in het parcours waar dat het beste kan. Deze groepen zullen wachten tot de eerste groep op dat betreffende doel heeft geschoten en de pijlen heeft genoteerd voordat men kan gaan schieten.

24.4 De sporters moeten hun startnummers goed zichtbaar dragen op de pijlenkoker of de dij en is, te allen tijde, steeds goed zichtbaar van achter de schietposten als het schieten bezig is. Sporters krijgen doelen toegewezen in de volgorde van trekking die gecontroleerd zijn door de technical delegate om er zeker van te zijn dat er niet meer dan 2 sporters van een zelfde Member Associatie schieten op een doel.

- In het veld schieten op een blok van 40 cm blazoenen: De 4 blazoenen zullen opgehangen worden in een vierkant. Bij het paar dat als eerste schiet, schiet de linker sporter links boven en de rechter sporter rechts boven. Bij het tweede paar schiet de linker sporter, links onder en de rechter sporter, rechts onder.
- In 3D worden er twee doelen geplaatst. De sporters die aan de linkerkant staan schieten op het linkse doel en de sporters die aan de rechter staan schieten op het rechter doel;
- Als men in veld op 20 cm blazoenen schiet en op 3D als er op 4 doelen geschoten wordt: Het paar dat aan de beurt is om te schieten, hier schiet de eerste sporter die op links staat op kolom 1 en de tweede schutter die op rechts staat op kolom 3. Bij het tweede paar schiet de sporter die op links staat op kolom 2 en de sporter die op rechts staat op kolom 4. De sporters kunnen hun pijlen schieten en elke volgorde zoals zij dit willen.

24.5 In geval van materiaal pech mag de volgorde van schieten tijdelijk veranderd worden. In geen geval krijgt men meer dan 30 minuten op het materiaal pech te herstellen. De andere sporters in die groep schieten hun pijlen en noteren deze voordat de volgende groepen kunnen gaan schieten. Als de reparatie klaar is binnen de tijdslimiet dan mag de sporter zijn resterende pijlen naschieten op het betreffende doel. Als de reparatie later klaar is, dan mag de sporter zich weer bij zijn groep aansluiten maar verliest de pijlen die de groep ondertussen al heeft geschoten. Als het voor de sporter onmogelijk is na de start verder te schieten door een onverwacht medisch probleem dan geldt dezelfde procedure.

24.5.1 Als een sporter niet kan doorschieten door een medische reden of door materiaal pech, die nodig is om door te gaan naar de tweede open ronde of naar de eliminatie ronde, dan dient de sporter, die competitie dag, aanwezig te zijn op het parkoers bij de groep totdat de groep de ronde heeft afgemaakt en alle scores heeft genoteerd. Alle niet geschoten pijlen zullen als een M worden genoteerd.

24.5.2 Als het voor een sporter niet mogelijk is bij de groep te blijven en het parkoers verlaat in de eerste open ronde dan kan de sporter niet deelnemen aan de tweede open ronde.

24.5.3 Als de sporter niet in staat is om op het veld te blijven tijdens de tweede open ronde, dan kan de sporter niet aan de eliminatie ronde deelnemen.

24.6 In de finale rondes en eliminatie ronde wordt geen extra tijd gegeven voor materiaal pech of onverwachte medische problemen. Tijdens het team event mogen de andere leden van het team schieten.

24.7 Sporters in een groep mogen andere groepen toestaan voor te gaan in de open ronde en de ER, maar niet in de halve finale en finale ronde, mits zij de scheidsrechter of de organisatie op de hoogte stellen van de wijziging.

24.8 Als een sporter of een groep van sporters voor ongeoorloofde vertraging zorgt voor de betreffende groep of andere groepen tijdens de open rondes en eliminatie rondes dan zullen zij door een scheidsrechter worden geobserveerd en getimed. Als de sporters de tijd overschrijden, dan zal de sporter of de groep worden gewaarschuwd met een eerste geschreven waarschuwing op hun score kaart.

De volgende tijdslimieten zijn van kracht:

- Veld rondes: 3 minuten in de open ronde;
- Veld rondes: 2 minuten in de eliminatie rondes;
- Veld Mixed team: 160 seconden voor 4 pijlen;
- 3D Rondes: 2 minuten in de open rondes;
- 3D Rondes: 1 minuut in de eliminatie rondes;
- Veld en 3D team eliminatie rondes: 2 minuten;
- 3D Mixed team: 90 seconden voor 2 pijlen.

Een scheidsrechter die geconstateerd heeft dat een sporter ongeoorloofde vertraging of de tijd overschrijdt van de hierboven geschreven procedure zal de sporter een tweede geschreven waarschuwing geven op de score kaart voorzien van de tijd en de dag van de waarschuwing;

Bij een derde waarschuwing in de betreffende fase van de competitie zal de sporter de hoogst scorende pijl van dat doel verliezen;

Een tijdslimiet kan onder uitzonderlijke omstandigheden worden verlengt.

De beslissing van de scheidsrechter, als het gaat om een onnodige vertraging is definitief.

24.9 Tijds waarschuwingen gaat niet mee van de ene fase van de competitie naar de volgende fase van de competitie.

24.10 In de eliminatie ronde de halve finale rondes, wanneer een scheidsrechter een groep begeleidt, zal de start en het einde bij het schieten mondeling worden gegeven (GO voor het gaan schieten en STOP voor het beindigen)

In Veld en 3D zal de scheidsrechter een gele kaart als waarschuwing tonen als er nog 30 seconden van de resterende tijd over is.

Als het schieten gecontroleerd wordt door een DoS dan zal het tijdsysteem de tijd aangeven en is het niet nodig voor de scheidsrechter om een gele display te laten zien.

In Veld rondes is de tijdslimiet voor individuele sporters en teams 2 minuten

In 3D rondes is de tijdslimiet voor individuele sporters en teams 2 minuten.

Het is niet meer toegestaan, als de tijd voorbij is, nog te schieten.

Als een sporter schiet nadat de scheidsrechter de tijd heeft stopgezet dan zal de hoogst scorende pijl van de sporter of het team worden afgetrokken.

Bij individuele matches zullen de twee sporters gelijktijdig schieten.

Bij de teams zullen de teams 1 voor 1 schieten, waarbij het hoogst geïndigde team uit de ranking kiest wie er eerst schiet. Bij de volgende en navolgende series zal het team met de laagste score als eerste schieten. Ingeval van een gelijke score zal het team dat als eerste met schieten begon, nu ook als eerste schieten.

24.11 De medaille matches:

- Medaille matches staan onder de controle van een scheidsrechter of DoS;*
- Bij veld is de tijdslimiet voor individuele sporters of team 2 minuten;*
- Bij 3D is de tijdslimiet voor individuele sporters 1 minuut en voor teams 2 minuten.*
- De tijd start voor individuele sporters als ze bij hun schietpositie staan en voor het team als zij bij de rode schietpositie staan. De sporter op de rode schietpositie schiet als eerste.*

24.12 Als voor een of andere reden het schieten van teammatches wordt gestopt, dan zal de scheidsrechter de stopwatch stilzetten voor het team en herstarten met de overgebleven tijd zodra het schieten weer kan beginnen.

24.13 Mixed Team

24.13.1 Als de matches door een scheidsrechter worden gecontroleerd:

- Beide teams zullen iedere serie starten met hun match waarbij de sporters achter de peg staan.*
- De eerste sporter mag de peg benaderen als de scheidsrechter het signaal geeft dat de match start;*
- Sporters roteren na ieder pijl;*
- Er mag te allen tijden maar 1 sporter bij de peg staan;*
- Beide team schieten gelijktijdig.*

24.13.2 Als matches gecontroleerd worden met elektronische tijdcontrole (medaille matches):

Bij Veld:

- Ieder team schiet om en om tussen de leden van het team zodat iedere sporter dient te roteren na ieder geschoten pijl;*
- Als het eerste team 2 pijlen heeft geschoten en de sporter bij de peg is weggestapt zal de klok gestopt worden en zal de overgebleven tijd te zien zijn;*
- Als de sporter duidelijk weg is bij de peg dan zal de klok voor het tweede team starten en mag de eerste sporter van het tweede team naar de peg gaan om te schieten;*
- Dit herhaald zich tot beide teams hun 4 pijlen hebben geschoten of als de tijd voorbij is;*
- Het team dat de match begon zal tijdens een shoot off als eerste beginnen en de rotatie tussen de beide teams zal na ieder schot plaats vinden.*

Bij 3D:

- Ieder team schiet om en om tussen de leden van het team, zodat iedere sporter 1 pijl heeft geschoten;*
- Als het eerste team zijn 2 pijlen heeft geschoten en de sporter bij de peg is weggestapt of als de tijd voorbij is dan zal de tijd van het team gestopt worden;*
- Als de sporter duidelijk weg is bij de peg dan zal de klok voor het tweede team starten en mag de eerste sporter van het tweede team naar de peg gaan om te schieten;*
- Als het tweede team haar twee pijlen heeft geschoten of als de tijd voorbij is dan zal het signaal gegeven worden om de scores te gaan noteren;T*
- Het team dat de match begon zal tijdens een shoot off als eerste beginnen en de rotatie tussen de beide teams zal na ieder schot plaats vinden.*

Hoofdstuk 25

Het scoren

25.1 Het scoren vindt plaats als alle sporters van de groep hun pijlen hebben geschoten.

25.1.1 *Tenzij de groep anders beslist is het groepslid A verantwoordelijk voor het gedrag van de groep. De sporters B en C zullen de punten noteren en de vierde sporter zal, indien van toepassing, de inslagen markeren.*

Als de groep bestaat uit 3 sporters, dan zal de leider van de groep de inslagen markeren. In de veldrondes zal de groep het doel niet verlaten voordat alle inslagen in de scorende zones zijn gemarkeerd

25.1.2 *De scorers, die de sporters kunnen zijn, zullen de scores, indien van toepassing, naast het nummer van het correcte doel, in aflopende volgorde, zoals opgenoemd wordt door de betreffende sporter, noteren. De andere sporters van de groep controleren de waarde van iedere opgenoemde pijl. Als er een fout wordt gekonstateerd dan mag deze, voor het trekken van de pijlen, worden gecorrigeerd.*

25.1.2.1 *In de finale rondes, zal een scheidsrechter iedere groep vergezellen om de score te controleren of hij zal op iedere groep wachten bij het doel om de scores te controleren. Iemand van het OC zal een groot draagbaar scorebord dragen voor iedere groep waarop duidelijk de correcte score, van die groep, is te zien. In de medaille matches zullen er twee scoreborden zijn, 1 voor de gouden match en 1 voor de bronzen match.*

25.1.2.2 *Bij 3D rondes, worden de scorende zones geïdentificeerd bij de foto.*

25.2 Pijlen scoren naar aanleiding van de positie van de schacht in het doel. Als de schacht 2 zones of scheidingslijnen treft tussen twee scorende zones dan krijgt de pijl de waarde van de hogere zone die het betreft.

25.2.1 *Geen enkele pijl, in het blazoen of het 3D doel, mag aangeraakt worden voordat de waardes van de pijlen zijn genoteerd en de scores gecontroleerd.*

25.2.2 *In geval van een teruggeketste pijl of doorgeschoten pijl dan vindt de score op de volgende wijze plaats:*

- *Als alle sporters van de groep het eens zijn met de terugketser of de doorgeschoten pijl, dan mogen zij ook overeenstemming bereiken over de waarde van de pijl;*
- *Als men in veld rondes niet tot overeenstemming komt over de waarde van de pijl dan krijgt de sporter de waarde van de laagst ongemarkeerde inslag van de scorende zones.*
- *Als men in 3D rondes het niet eens kan worden over de score, dan zal de pijl als 5 punten worden gescoord.*
- *Een pijl die in 3D afketst/tricocheerd zal worden genoteerd als een M.*

25.2.3 *Als een pijl een:*

25.2.3.1 *Een andere pijl raakt in de nok en hij blijft erin zitten dan zal de waarde van die pijl dezelfde zijn als de waarde van de geraakte pijl.*

25.2.3.2 *Een andere pijl raakt, afketst en in het doel terecht komt dan zal deze score zoals hij in het doel zit.*

25.2.3.3 *Een andere pijl raakt en terugketst, zal de waarde van de pijl krijgen, die geraakt is mits er een aanwijsbaar beschadigde pijl is.*

25.2.3.4 *Een blazoen raakt dat niet van de sporter zelf is, zal gelden als onderdeel van de serie en zal genoteerd worden als een misser.*

25.2.3.5 *Buiten de buitenste scorende zone van het blazoen of het 3D doel terechtkomt zal scoren als een misser.*

25.2.3.6 *Een misser zal geschreven worden op de score kaart als een M.*

25.2.4 *Als er in een veldronde meer dan 3 pijlen en in 3D ronde meer dan 1 pijl of 2 pijlen (afhankelijk van welke ronde er geschoten wordt) van dezelfde sporter in het doel gevonden wordt of op de grond, dan tellen alleen de 3 laagste scorende pijlen (voor veldrondes en teams) en de laagst scorende (voor 3D) pijl. Als een sporter of een team dit herhaaldelijk doet dan kan hij (zij) worden gediskwalificeerd.*

25.2.5 *Als er in een 20 cm blazoen meer dan 2 pijlen in een blazoentje zitten dan worden zij geacht onderdeel van de serie te zijn en zal de pijl met de laagst scorende waarde tellen. De andere pijl of pijlen in hetzelfde blazoentje zullen genoteerd worden als een misser of missers.*

25.3 Met uitzondering van een gelijke score zoals vermeld in [Article 25.3.2.](#), worden gelijke scores als volgt gerankt:

25.3.1 Voor gelijke scores in alle Rondes, behalve een gelijke stand zoals hierna wordt aangegeven:

- **Individueel en Teams:**
- Grootste aantal 6-en voor veld rondes en 11-en voor 3D rondes;
- Grootste aantal 5-en voor veld rondes en 10-en voor 3D rondes;
- Als men hierna nog een gelijke score heeft dan zullen alle sporters gelijk eindigen; maar voor ranking doeleinden of voor een positie in de Match Ronde lijst voor de Finales, zal een disk toss bepalen welke positie men heeft.

25.3.2 Bij een gelijke stand betreffend de entree voor de Eliminatie Ronde en om bij de eerste 2 posities te komen worden er SO geschoten om deze gelijke stand op te heffen:

- Voor Veld rondes, zal de SO plaats vinden op een doel met de maximale afstand van de betreffende divisie;
- Voor 3D rondes zal de SO plaatsvinden op een door de scheidsrechter te bepalen afstand;
- SO zullen zo snel mogelijk plaats vinden nadat alle scores van de divisie zijn geregistreerd en als blijkt dat er gelijke scores zijn. Elke sporters die niet binnen 30 minuten aanwezig is bij de SO vanaf het moment dat de

teammanager is geïnformeerd, zal een forfeited match krijgen. Als een sporter of teammanager het veld hebben verlaten zonder de verificatie van de officiële en dus niet geïnformeerd kunnen over de SO, zal een forfeited match krijgen.

25.3.2.1 Individuele SO:

- Een enkele pijl voor het schieten van de SO;
- Als de score hetzelfde is, wordt er gekeken naar close to the centre. Als de score nog steeds het zelfde en de aftsan hetzelfde dan volgt er een volgende enkele pijl. Dit gaat door totdat de gelijke stand is opgeheven;
- De tijdslimiet voor Veld is 40 seconden en 1 minuut voor 3D;
- De SO zal plaatsvinden op een centrale plaats nadat de kwalificatie rondes zijn verschoten.

25.3.2.2 Team SO:

- Een serie van 3 pijlen (1 per sporter) voor het scoren van de SO;
- De sporters in het team schieten gelijktijdig (doelen voor een rode en blauwe schietpositie zullen worden geplaatst);
- De tijdslimiet voor veldrondes is 40 seconden en 1 minuut voor 3D rondes;
- Als de score gelijk is dan zal het team waarbij de pijl het dichte bij het centre zit winnen, nog steeds gelijk dan zal de tweede (of derde) pijl die het dichtste bij het centre is winnen;
- De SO zal plaatsvinden op een centrale plaats nadat de kwalificatie rondes zijn verschoten.

25.3.2.3 Mix-Team SO:

Een serie van 2 pijlen (1 per sporter) voor het scoren van de SO;
De sporters in het team schieten gelijktijdig (doelen voor een rode en blauwe schietpositie zullen worden geplaatst);
De tijdslimiet voor veldrondes is 40 seconden en 1 minuut voor 3D rondes;
Als de score gelijk is dan zal het team waarbij de pijl het dichte bij het centre zit winnen, nog steeds gelijk dan zal de tweede (of derde) pijl die het dichtste bij het centre is winnen;
De SO zal plaatsvinden op een centrale plaats nadat de kwalificatie rondes zijn verschoten

25.3.3 Bij gelijke scores die toegang verlenen tot de volgende fase van de competitie anders dan geregeld in artikel 25.3.2 en voor het beslissen naar de medaille plaatsen na het schieten van een finale ronde zal er een SO geschoten worden bij een gelijke stand:

- SO zullen zo snel mogelijk plaats vinden nadat alle scores van de divisie zijn geregistreerd en als blijkt dat er gelijke scores zijn. Elke sporters die niet binnen 30 minuten aanwezig is bij de SO vanaf het moment dat de teammanager is geïnformeerd, zal een forfeited match krijgen. Als een sporter of teammanager het veld hebben verlaten zonder de verificatie van de officiële en dus niet geïnformeerd kunnen over de SO, zal een forfeited match krijgen

25.3.3.1 Individuele SO:

Een enkele pijl voor het schieten van de SO;
Als de score hetzelfde is, wordt er gekeken naar close to the centre. Als de score nog steeds het zelfde en de aftsan hetzelfde dan volgt er een volgende enkele pijl. Dit gaat door totdat de gelijke stand is opgeheven;
De tijdslimiet voor Veld is 40 seconden en 1 minuut voor 3D;
De SO zal plaatsvinden op de plaats van het parkoers waar de match plaats vond.

25.3.3.2 Team SO:

Een serie van 3 pijlen (1 per sporter) voor het scoren van de SO;
De sporters in het team schieten om en om;
De tijdslimiet voor veldrondes en 3D is 2 minuten;
Als de score gelijk is dan zal het team waarbij de pijl het dichte bij het centre zit winnen, nog steeds gelijk dan zal de tweede (of derde) pijl die het dichtste bij het centre is winnen;
De SO zal plaatsvinden op de plaats van het parkoers waar de match plaats vond.

25.3.3.3 Mix-Team SO:

Een serie van 2 pijlen (1 per sporter) voor het scoren van de SO;
De sporters in het team schieten om en om;
De tijdslimiet voor veldrondes is 2 minuten en 3D is 90 seconden;
Als de score gelijk is dan zal het team waarbij de pijl het dichte bij het centre zit winnen, nog steeds gelijk dan zal de tweede (of derde) pijl die het dichtste bij het centre is winnen;
De SO zal plaatsvinden op de plaats van het parkoers waar de match plaats vond

25.4 Scorekaarten dienen ondertekend te worden door de schrijver en de sporter, hiermee aangevend dat the sporter het eens is met de waarde van iedere pijl, de totale score (gelijk op beide scorekaarten), het totaal aantal 5-en 6-en bij veldrondes (10-en en 11-en bij 3D rondes). De score kaart zal worden bijgetekend door een andere sporter van de groep die niet tot dezelfde MA behoort.

25.4.1

Ieder doel zal twee scorekaarten hebben waarvan er één elektronisch kan zijn. Als er een verschil is tussen de papieren scorekaart en de electronische scorekaart dan is de papieren scorekaart bepalend. De organisatie hoeft geen scorekaarten te accepteren die niet zijn getekend, waar niet de totaal score op staat, waar bij veld geen 5-en of 6-en (10-en en 11-en voor 3D rondes) zijn vermeld, en/of waarin optelfouten zijn gemaakt.

De organisatoren of officials zijn niet verplicht om de juistheid van een score kaart te controleren, echter wanneer de organisatie of de official een fout of een niet geplaatste handtekening constateerd tijdens het invoeren dan zullen ze de sporters, die het betreft vragen om de fout te herstellen en blijft de juiste score bestaan.

Organisatoren kunnen, maar zijn niet verplicht, een controle systeem hebben om bij ingeleverde score kaarten een poging te doen om fouten en of vergeten handtekeningen op te sporen. Echter de sporters zijn verantwoordelijk voor de score kaarten en als de papieren score kaart niet is afgegeven of niet getekend door de sporter en niet op tijd gecorrigeerd dan zal de sporter worden gediskwalificeerd (individueel/team en mixed team waarop het van toepassing is) door de hoofdscheidsrechter. Al deze correcties dienen te zijn gebeurd voor aanvang van de volgende fase van de competitie.

In dien er een verschil gevonden wordt in de totale optelsom waar:

- 2 papieren score kaarten zijn gebruikt, dan is de optelsom van de laagst scorende score kaart bepalend. Als de score op een enkele score kaart (en in geval van een dubbele score als de score gelijk is op iedere kaart) lager is dan de werkelijke score dan zal de lagere score gebruikt worden, en als
- 1 papieren score kaart en elektronische score kaart wordt gebruikt dan zal de optel som van de elektronische score kaart gebruikt worden voor de totale score, bij de 5-en en 6-en (bij 3D de 10-en en 11-en) op de volgende condities;
 1. een totaal score is ingevuld op de papieren score kaart, dan is controle mogelijk;
 2. Als er geen 5-en en 6-en bij veld (10-en en 11-en bij 3D) ingevuld zijn op de papieren score kaart dan zullen deze niet geregistreerd worden;
 3. Als er geen totaal score is ingevuld op de papieren score kaart deze bij het resultaten team is dan zal de sporter worden gediskwalificeerd (individueel/team/mixed team, al naar gelang wat het betreft).

25.5 Aan het einde van het toernooi zal het OC een complete resultaten lijst publiceren.

Hoofdstuk 26

Controle op het schieten en veiligheid

- 26.1 De hoofdscheidsrechter zal de controle over het toernooi hebben.
- 26.2 De hoofdscheidsrechter dient zich ervan te overtuigen dat de veiligheid maatregelen van de parkoersen voldoende zijn en zal met het OC doornemen welke aanvullende maatregelen er nog gewenst zijn voordat het schieten begint.
- 26.2.1 Hij richt zich tot de sporters en officials betreffende de veiligheidsmaatregelen en andere zaken betreffende het schieten die hij noodzakelijk acht.*
- 26.2.2 Indien het noodzakelijk wordt om een wedstrijd te staken door slecht weer, gebrek aan daglicht of andere redenen die de veiligheid van de wedstrijd in gevaar brengen, zal een beslissing gezamenlijk worden gemaakt door de organisatie, de hoofdscheidsrechter en de TD.*
- 26.2.3 Een geluidsignaal dat over het gehele terrein hoorbaar dient te zijn zal worden gegeven aan het begin van elke competitie dag en zal ook gegeven worden als de competitie gestopt moet worden.*
- 26.2.4 Indien de wedstrijd moet worden gestaakt, voordat de open rondes zijn geëindigd, zal de totaal score van dezelfde doelen die geschoten zijn door sporters uit de dezelfde divisie de ranking bepalen en als er niet meer doorgeschoten kan worden zal het de kampioen van de divisie aangeven.*
- 26.2.5 Indien de wedstrijd in een later stadium moet worden gestaakt, dan zal de toernooi opzet en het schema worden aangepast naar gelang de overgebleven tijd en condities van de parkoersen om een winnaar te bepalen.*
- 26.2.6 In het geval van verblindende zonneschijn, kan beschermende schaduw met een maximum grootte van een A4 (ongeveer 30 bij 20 cm) worden verstrekt door de andere leden van de groep of door de organisatie.*
- 26.3 Geen enkele sporter mag het materiaal van een sporter aanraken zonder diens toestemming.
- 26.4 Roken, inclusief elektronische sigaretten, is niet toegestaan op de parkoersen, het oefenveld en het inschietveld en het gebied waar de sporters zijn.
- 26.5 Bij het uittrekken van de pees van de boog, mag een sporter geen enkele techniek gebruiken, welke bij beoordeling van de scheidsrechters, het een pijl mogelijk maakt, indien per ongeluk gelost, buiten de veiligheidszone kan vliegen (veiligheidszone, netten, muur, etc.). Indien een sporter volhardt in het gebruik van deze techniek, zal hij/zij, met het oog op veiligheid door de hoofdscheidsrechter worden gevraagd onmiddellijk te stoppen met schieten en het veld te verlaten. De sporter mag alleen richten en de pijl uittrekken richting het doel
- 26.6 Bij veld en 3D kampioenschappen, tenzij men zelf mee schiet, dienen team officials in de toeschouwers zone te zijn, tenzij een scheidsrechter hen verzoekt om in het competitiegebied te komen.*

Hoofdstuk 27

Consequenties van het niet naleven van de regels.

Onderstaand is een opgave van straffen en sancties voor sporters en officials wanneer zij de regels niet nakomen.

- 27.1 Een sporter die schuldig is bevonden aan het overtreden van welke reglementen dan ook, kan worden gediskwalificeerd van de wedstrijd(en) en verliest zijn behaalde positie.
- 27.2 Een sporter is niet bevoegd om deel te nemen aan WA Kampioenschappen als zijn MA niet aan de vereisten voldoet, zoals die in [Article 3.7.2. in Boek 2](#) worden bepaald.
- 27.3 Een sporter die deelneemt in een klasse zoals beschreven in [22. Hoofdstuk 22-Uitrusting van de sporter](#) waarmee de sporter niet aan de vereiste voldoet zal worden gediskwalificeerd en zijn positie in de competitie verliezen.
- 27.4 Een sporter, die de reglementen van de Anti-Doping wetten overtreedt zal gestraft worden volgens [Book 6-Anti-Doping Rules in Book 6](#).
- 27.5 Iedere sporter die betrapt wordt op gebruikt van materiaal niet in overeenstemming met WA reglementen kan voor zijn/haar scores worden gediskwalificeerd.
- 27.6 Een sporter, die doelbewust de reglementen overtreedt kan worden geschorst en uit de wedstrijd worden gehaald. De sporter zal worden gediskwalificeerd en zijn verworven positie verliezen.
 - 27.6.1 *Onsportief gedrag wordt niet getolereerd. Een dergelijk gedrag door een sporter of wie dan ook die de sporter assisteert zal worden gediskwalificeerd. Dit kan tot gevolg hebben dat de sporter of degene die hem assisteert voor toekomstige toernooien uitgesloten kan worden. (zie ook [Appendix 1-Congress Procedures in Boek 1](#), [Appendix 1-Congress Procedures](#), [Appendix 2-Code of Ethics and Conduct in Boek 1](#)).*
 - 27.6.2 *Iedereen die zonder bevoegdheid, of valsheid in geschrifte pleegt, bij een score of die een score willens en wetens vervalst of heeft toegevoegd, zal worden gediskwalificeerd.*
 - 27.6.3 *Als een sporter herhaaldelijk zijn pijlen uit het doel trekt voordat de scores zijn genoteerd dan kan hij worden gediskwalificeerd.*
- 27.7 Indien een sporter volhardt in het gebruik van deze technieken, zal hij/zij, met het oog op veiligheid door de hoofdscheidsrechter of de DoS worden gevraagd onmiddellijk te stoppen met schieten en zal worden gediskwalificeerd.
- 27.8 Het verliezen van de waarde van een pijl.
 - 27.8.1 *In het geval van materiaalpech, zal een sporter die zijn materiaal niet binnen de 30 minuten kan repareren het aantal nog te schieten pijlen verliezen op het betreffende doel en de pijlen daarna totdat hij weer bij zijn groep is*
 - 27.8.2 *Een scheidsrechter, die een sporter klokt en constateert dat hij de tijdregels overtreedt, zal, op het betreffende doel, de sporter bij zijn derde en volgende waarschuwing de hoogst scorende pijl in mindering brengen.*
 - 27.8.3 *Als in de finale rondes, een sporter een pijl schiet nadat de scheidsrechter het schieten heeft gestopt, zal de hoogst scorende pijl van de sporter of zijn team worden afgetrokken.*
 - 27.8.4 *Als in een veld ronde meer dan drie pijlen of bij een 3D ronde meer dan 1 pijl of 2 pijlen (afhankelijk van de ronde) behorend aan dezelfde sporter wordt aangetroffen in het doel of op de schietbaan, dan worden de drie laagst scorende pijlen bij veld en de laagste pijl (of 2 laagst scorende pijlen van de open ronde) bij 3D genoteerd*
 - 27.8.5 *Als twee of meer pijlen in één 20 cm blazoentje zijn geschoten, dan tellen alle pijlen als onderdeel van de serie, maar zal alleen de laagst scorende pijl worden genoteerd. De andere pijl is een M.*
 - 27.8.6 *Een pijl die geen scorende zone raakt of een ander blazoentje dan van de sporter zelf, zal bij de betreffende geschoten serie horen en als M worden genoteerd.*

27.9 Waarschuwingen

Sporters die meer dan eens zijn gewaarschuwd en steeds weer de regels van WA breken of zij die de beslissingen of aanwijzingen (welke kunnen openstaan voor een appeal) van de scheidsrechters niet opvolgen, zullen behandeld worden zoals vastgelegd in [Article 27.6](#).

- 27.9.1 *Sporters zijn verantwoordelijk voor hun eigen scorekaarten. Een kopie zal niet verstrekt worden in geval van verlies, schade of gestolen kaarten.*
- 27.9.2 *Roken is verboden op de parkoersen en in de oefen- en de warm up gebieden.*
- 27.9.3 *Geen sporter mag het materiaal, zonder toestemming van de andere sporter, aanraken.*
- 27.9.4 *Sporters van een groep die wachten op hun beurt om te gaan schieten, dienen in de wachtruimte te blijven totdat de sporters die hun weg vervolgen weg zijn en de schietposities veilig zijn. Er wordt niet gesproken over de afstanden tussen de verschillende groepen.*
- 27.9.5 *Geen enkele sporter mag het doel benaderen totdat alle sporters van de groep geschoten hebben, tenzij de scheidsrechter toestemming heeft gegeven of "Reference needed" nodig is.*
- 27.9.6 *Als een sporter de pees van de boog naar achteren trekt mag deze geen techniek gebruiken, die naar de mening van de scheidsrechter,*

en per ongeluk losgelaten wordt, achter de veiligheidszone of andere veiligheid maatregelen vliegen.

Hoofdstuk 28

Inschieten en oefenen

28.1 Op WA veld en 3D kampioenschappen is het verboden om op parkoersen die zijn uitgezet voor de competitie, in te gaan schieten.

28.1.1 Een inschietveld dient aanwezig te zijn vlakbij of elders minimaal 3 dagen voor aanvang van de eerste competitie dag.

28.1.2 Op toernooidagen zullen inschietdoelen (voor elke 10 sporters 1) opgesteld worden vlak bij het verzamelpunt voor de sporters. Het oefenveld en het inschietveld mogen dezelfde zijn.

28.1.3 Het aantal doelen op het oefenveld dient te corresponderen met 1/8 van de inschrijvingen, neergezet op alle verschillende competitie afstanden en dienen als permanent oefenveld, voor, tijdens en na de wedstrijd van iedere dag van de competitie, op de door de organisatie aangekondigde momenten.

Hoofdstuk 29

Vragen en meningsverschillen

- 29.1 Ieder sporter die een vraag heeft over de waarde van een pijl, zal zijn vraag stellen voordat de pijlen getrokken zijn aan:
- Tijdens de Open ronde aan de sporters in de groep. De meerderheid van de groep zal over de waarde beslissen- als het een 50/50 beslissing is dan krijgt de pijl de hogere waarde. De beslissing van de sporters is definitief;
 - Tijdens de eliminatie ronde en finale rondes, als de sporters het oneens zijn over de waarde van een pijl dan zal de scheidsrechter geroepen worden en die zal de waarde bepalen.
- 29.1.1 *De beslissing van de scheidsrechter is definitief.*
- 29.1.2 *Een fout op de scorekaart mag gecorrigeerd worden voordat de pijlen zijn getrokken, mits alle sporters op dat doel het eens zijn met de correctie. De correctie dient voorzien te zijn van alle parafen van de sporters. Alle andere fouten die met het noteren van de scores te maken hebben dienen bij een scheidsrechter worden aangegeven.*
- 29.1.3 *Als er ontdekt wordt:*
- *Dat de grootte van het blazoen tijdens de veldcompetitie is gewijzigd;*
 - *De plaats van de schietpost is gewijzigd nadat er sporters er al op hebben geschoten;*
 - *Dat het doel onschietbaar is geworden voor bepaalde sporters door overhangende takken enz.*
- Dan zal dat doel uit de wedstrijd worden gehaald en de score vervallen voor de sporters van de betreffende divisie als er een protest over komt. Als er 1 of meerdere doelen worden uitgehaald dan zullen de overgebleven doelen gelden als een volle ronde.*
- 29.1.4 *Als veld materiaal defect is of als een doel onredelijk beschadigt is dan kan de sporter of zijn teamcoach aan de scheidsrechter vragen het beschadigde te vervangen of te repareren.*
- 29.2 Vragen die over de voortgang van het schieten van een sporter gaat dient door de scheidsrechter opgelost te worden voor de volgende fase van de competitie.
- 29.2.1 *Vragen die gaan over de gepubliceerde resultaten dienen door de scheidsrechter zonder oponthoud en voor ieder evenement op tijd te worden behandeld voordat de prijzen worden uitgereikt.*

Hoofdstuk 30

Protesten

30.1 In het geval een sporter het niet eens is met de beslissing van de scheidsrechter, kan hij , met uitzondering van [Article 29.1.1.](#) , een protest indienen bij de Jury of Appeal. Trofeeën en prijzen die bij het protest in het geding zijn zullen niet worden uitgereikt totdat de Jury tot een beslissing is gekomen.

Hoofdstuk 31

Kleding voorschriften

31.1 Sporters

Zullen te allen tijde, shirts dragen met hun naam en naam van het land. Sportschoenen of wandelschoenen zullen worden gedragen door sporters en officials, deze mogen variëren in stijl, maar moeten de gehele voet omsluiten. Sporters mogen zelfgekozen broeken, inclusief denim, dragen in de open ronde. Een compleet Team uniform, geen denim, zal gedragen worden in de team rondes en medaille rondes. Kleding en materiaal mag geen camouflage zijn. Oversized of baggy typen broeken zijn niet toegestaan.

31.2 Team officials

Zij zullen de naam van het land op hun shirt of jack dragen, en het dient dezelfde kleur te zijn zodat ze makkelijk met het team te identificeren zijn.